

# Das 10-Fingersystem in 5 Stunden – Das innovative Schnelllernsystem für die Schule

Der HERDT-Verlag hat für das **10-Fingersystem in 5 Stunden** Erkenntnisse aus Pädagogik und Gehirnforschung kombiniert und mit perfekt aufeinander abgestimmten Lern- und Übungsmedien ein Schnelllernsystem für die Schule entwickelt, mit dem Schüler in wenigen Unterrichtseinheiten das 10-Fingerschreiben lernen können.

**Das Lernsystem basiert auf Methoden für ganzheitliches Lernen.** Diese Art des Lernens ist auch bekannt unter Begriffen wie „gehirngerechtes Lernen“, „Suggestopädie“ oder „assoziatives Lernen“. Das ganzheitliche, assoziative Lernen ist deutlich effizienter als die klassische Methode des eintönigen Wiederholens von Inhalten und bezieht sowohl das lineare als auch das haptische Denken mit ein. Dadurch kann die Merkfähigkeit um ein Vielfaches gesteigert werden.

**Übertragen auf das Tastschreiben am PC wird die Methode so umgesetzt,** dass jede Taste auf dem Tastenfeld mit einem Bild verknüpft wird und diese Bilder zu jeweils einer Geschichte für die linke und für die rechte Tastaturhälfte verbunden werden. Hierdurch lässt sich die Lage der einzelnen Tasten schnell einprägen. Solche Visualisierungstechniken nutzen beispielsweise auch Gedächtniskünstler, um sich lange Zahlenreihen zu merken. Durch den gezielten Einsatz von Farben im Arbeitsheft und der darauf abgestimmten Übungssoftware sowie Musik und erprobter Entspannungstechniken wird der Lernprozess zusätzlich unterstützt.

## ▶▶▶ Effizienz durch Trennung von Lernen und Üben

---

Die Methode sowie die **perfekte Verzahnung der Lern- und Übungsmedien** ermöglichen eine klare Trennung zwischen Einprägen der Tastenlage und motorischer Umsetzung an der Tastatur.

Schritt 1: Die Schüler prägen sich die Tastenlage und den Bewegungsablauf der Finger mental ein. Das Mentaltraining sollte im Unterricht stattfinden. Hierzu setzt die Lehrkraft die Lernkonzerte sowie das Arbeitsheft ein.

Schritt 2: Wie ein Sportler, der sich zunächst den Bewegungsablauf mental vorstellt und ihn erst dann in Bewegung umsetzt, folgt das Üben an der Tastatur auch erst im zweiten Schritt. Hierzu steht den Schülern die Übungssoftware zur Verfügung, die genau auf die Kapitelfolge des Arbeitsheftes abgestimmt ist.

Das Schreibtraining kann in die Selbstlernphase gelegt werden und somit die Unterrichtszeit (Präsenzzeit) auf wenige Unterrichtsstunden verkürzt werden.

# Das 10-Fingersystem in 5 Stunden – Das innovative Schnelllernsystem für die Schule

## ▶▶▶ Ein System – Drei altersgerechte Versionen

---

Das 10-Fingersystem in 5 Stunden ist in drei altersgerechten Versionen erhältlich.

Die **Versionen für Sek1 und Berufliche Schulen** unterscheiden sich nur in der Ansprache der Schüler.

Die **Grundschulversion** unterscheidet sich von den obigen Versionen durch kindgerechte Abbildungen und Lerngeschichten sowie in der Übungssoftware durch Übungstexte, die sich am Grundwortschatz der Grundschule orientieren.

## ▶▶▶ Perfekte Verzahnung der Lern- und Übungsmedien – Die Medien im Überblick

---

### Für Schüler: Arbeitsheft inkl. Tastschreibtrainer (CD) mit persönlichem Code

Das **Arbeitsheft** ist mit den farbigen Vorstellungsbildern sowie effektiven Übungen zur Wiederholung und Festigung des Gelernten das Leitmedium für den Unterricht.

**Tastschreibtrainer (CD).** Als integrierter Bestandteil ist im Preis des Arbeitsheftes eine Einzelplatzlizenz für den Tastschreibtrainer enthalten. Der individuelle Code erlaubt es jedem Schüler, die Software in der Schule und zu Hause zu nutzen. Diese Übungssoftware ist genau auf die Kapitelfolge des Arbeitsheftes abgestimmt. Bereits ab der ersten Schreibübung werden mit der Software sinnvolle Wörter geübt. Übungen in unterschiedlichen Schwierigkeitsstufen lassen sich nach ihrer Bearbeitung mit einer Lernstandsdiagnose ausdrucken. Lehrkraft und Schüler können über die im Tastschreibtrainer dokumentierte Lernerfolgskurve den Lernfortschritt verfolgen. Auch eigene Texte können ganz einfach in die Software importiert werden. Dies ermöglicht ein differenziertes und abwechslungsreiches Üben.

# Das 10-Fingersystem in 5 Stunden – Das innovative Schnelllernsystem für die Schule

## **Für die Lehrkraft das Lehrermedienpaket: Lehrerleitfaden inkl. Lernkonzerte und Tastschreibtrainer (CD) mit persönlichem Code**

Das Medienpaket enthält alle Elemente, die Sie zur Gestaltung Ihres Unterrichts benötigen.

Der **Leitfaden** führt Sie Schritt für Schritt durch jede Unterrichtsstunde. Jede Reihe der Tastatur wird in einem identischen Ablauf erarbeitet. Zusätzlich erhalten Sie viele methodische Vorschläge und spielerische Übungsbeispiele.

Die **Lernkonzerte (im MP3-Format)** erhalten Sie als Download. Für jedes Kapitel im Arbeitsheft steht der Lehrkraft ein Lernkonzert für den Unterricht zur Verfügung. Hier werden die zuvor im Arbeitsheft visualisierten Bilder zu einer Geschichte verbunden und im Hintergrund läuft eine entspannende Musik. In den beiden sich über die Kapitel aufbauenden Geschichten (je eine Geschichte für die linke und rechte Tastaturhälfte) werden die Bilder horizontal und vertikal so miteinander verbunden, dass die Schüler sich hierüber sowohl die Lage der Tasten auf der Tastatur als auch die Tasten-Finger-Kombination merken können.

**Tastschreibtrainer (CD).** Im Preis des Lehrermedienpaketes ist eine Einzelplatzlizenz zur Nutzung des Tastschreibtrainers enthalten. Wie die Schüler auch, erhält die Lehrkraft einen persönlichen Code zur persönlichen Nutzung der Software in der Schule und zu Hause.

## **Optional für die Lehrkraft: Lernplakat und Bildkarten**

Das Lernplakat und die Bildkarten unterstützen die Methodenvielfalt und können zur Veranschaulichung, Wiederholung sowie Festigung des Gelernten eingesetzt werden.

# Das 10-Fingersystem in 5 Stunden – Das innovative Schnelllernsystem für die Schule

